

2021년 정신건강실태조사

마이크로데이터 자료제공 현황

※ 연구자는 신청 서류 제출 전 유사·중복성 검토를 자체적으로 수행하여주시기를 바랍니다.

연번	연구명	승인일
1	성인 ADHD 유병률, 공병 및 관련 요인 탐색	2022.8.31
2	잠재계층분석을 이용한 정신장애 동반이환 유형과 특성 탐색	2022.8.31
3	정신질환 미치료 기간과 관련된 요인	2022.8.31
4	성인의 자살위험 유형화와 심리사회적 특성연구	2022.8.31
5	게임 장애 및 게임 과사용이 정신건강에 미치는 영향 연구	2022.8.31
6	게임중독과 니코틴 및 알코올 사용장애와의 관계 분석	2022.8.31
7	한국의 정신건강 서비스 이용 양상과 관련 요인 조사	2022.8.31
8	한국 성인의 신체활동 행태와 정신질환 간의 연관성	2022.11.1
9	일반 성인에서 외상적 경험의 종류에 따른 정신질환과의 연관성	2022.11.1
10	The Effect of Time Spent on Online Gaming on Problematic Game Use: Moderating Effects of Loneliness, Household Type, and Household Size	2022.11.1
11	사회인구학적 특성에 따른 정신질환 유병률 및 서비스 이용률	2022.11.1
12	자살 관련 행동의 관련요인과 자살경로에 관한 연구	2022.12.27
13	우울증 환자의 정신건강서비스 이용에 영향을 미치는 요인	2022.12.27
14	한국 일반 인구의 외로움 유병률과 자살경향성과의 연관성	2022.12.27
15	외로움과 사회적 고립이 미치는 정신건강적 영향에 대한 연구	2022.12.27
16	게임중독 외생잠재변수와 사회적고립 내생잠재변수 간의 구조방정식을 통한 간접효과 검증분석	2022.12.27
17	만성 통증 및 마약성 진통제의 사용이 정신질환에 미치는 영향	2022.12.27
18	국민 정신건강 트렌드 모니터링 플랫폼 개발을 위한 빅데이터 기반 정신질환 유병률 및 트렌드 예측 모델 개발	2023.1.9
19	정신건강 서비스 이용 태도에 영향을 미치는 요인	2023.2.28
20	자가 보고된 자살관련 행동과 실제 자살 사망간 사회인구학적 요인 차이에 대한 탐색	2023.2.28
21	보건복지분야 위기대응 예측모델링 연구-정신건강 사례를 중심으로	2023.2.28
22	한국인에서 우울 증상 양상의 연령별 차이: 국내 일반 인구 조사	2023.2.28
23	성인의 정서적 변인이 게임중독에 미치는 영향: 사회적 고립 및 회복탄력성 매개효과	2023.2.28
24	성인 남녀간 우울증상의 공통점과 차이점에 관한 네트워크 비교 분석	2023.2.28
25	성인 자살행동에서 우울과 불안의 공병요인 분석	2023.2.28

26	한국인의 외로움과 사회적 고립의 예측인자	2023.4.25
27	한국 여성의 건강통계(5차) 및 신중년 여성의 건강이슈 분석	2023.4.25
28	성인의 정신건강이 게임중독에 미치는 영향	2023.4.25
29	성인 ADHD의 잠재계층 분석에 따른 공존 정신질환 및 자살사고에 대한 분석	2023.7.6
30	주요 정신 질환 및 자살 예방 요인으로서 회복탄력성 평가: 2021 정신건강실태조사 마이크로데이터 기반 연구	2023.7.6
31	국내 일반 성인군의 외로움과 정신질환 연관성	2023.8.31
32	사별 경험자의 지속 비애 장애 집단 잠재프로파일 분석 및 심리사회적 영향요인에 관한 연구	2023.8.31

※ 위 내용은 연구 주제의 유사·중복성 검토 목적으로만 사용 가능하며, 이외목적의 사용을 금합니다.